



## OSK-02- ovládací skříň důlních strojů



Certifikát: ATEX



### Technické parametry:

Provedení	I M2 (M1) Ex d [ia] I
Napájecí napětí	ovládání 12, 18, 24, 42, 48V AC motor 500, 660VAC
Proud silovou částí, přes odpojovač	80A
Průřez připojovaných vodičů	ovládání 0,08 až 4mm <sup>2</sup> motor 6 až 35mm <sup>2</sup>
Teplota okolí	0°C až 40 °C
Relativní vlhkost	95% bez kondenzace
Krytí	IP 54
Rozměry	613 x 759 x 183 mm
Hmotnost	81 kg

### Použití:

OSK-02 je prostředek pro řízení silových zařízení. Je určen do prostředí s nebezpečím výbuchu plynujících dolů. Může být dle potřeby použit pro různá zařízení.

### Popis:

Elektrické a elektronické přístroje jsou umístěny v pevném závěru, zde jsou umístěny také převodníky na jiskrově bezpečné úrovni. Svorkovnicové prostory jsou v provedení pevný závěr Ex d, a jiskrově bezpečný Ex ia. Na svorkovnicové skříni Ex ia je rozmístěno 14 plastových vývodků. Na svorkovnicové skříni Ex d je rozmístěno 6 vývodků NV32 a 2 vývodky NV32-52.

Přístrojový prostor tvořený pevným závěrem je vybaven víkem se dvěma průzory. Pod průzory jsou vidět signálky jiskrově bezpečných převodníků. Na převodníky je možné zapojit různá čidla nebo externí ovladače pro houkačku.

Napětí pro motor je přes odpojovač přivedeno z chodbového stykače (skříně), která je ovládána z OSK-02 nebo přímo na místě chodbového stykače (skříně). Napětí pro ovládání je rovněž přivedeno z chodbového stykače (skříně), ale z jiskrově bezpečného výstupu.

Skříň obsahuje výstupy pro napájení dvou světěl a houkačky. Houkačku lze spínat pomocí tlačítka umístěného mimo OSK-02.

Do OSK-02 jsou zavedeny různé kontrolní signály, které umožní po stisknutí tlačítka START/STOP sepnutí/rozepnutí chodbového stykače. Rozepnutí výstupu je možné provést rovněž tlačítkem nouzového vypnutí, umístěným mimo skříň OSK-02.

**V katalogovém listu jsou pouze vybrané důležité parametry pro vaše rozhodování. Pro projektování si vždy vyžádejte uživatelskou příručku k tomuto výrobku a případnou technickou konzultaci o možnostech použití.**